

2017年5月26日

ニュースリリース

㈱ゲームアーツの名作「HARAKIRI」をスマホ向けにリメイク

有限会社テクニカルアーツ

PEACE PORT プロジェクトチーム※1により、「ハラキリ・ブシドーショウダウン」※5の開発がスタートしました。

株式会社ゲームアーツ（東京都千代田区）が、1990年にPC8801シリーズ用ゲームとして発売した、「HARAKIRI」※2を、スマホ向けアプリ(Android, iOS)としてリニューアルし、発売します。

オリジナルのテイストを残しつつ、現代のプレイスタイルに合わせてゲームシステムを刷新し、新たな登場キャラクターも加えた、本格的戦国シミュレーションゲームです。

ゲームの製作は、株式会社ゲームアーツで「テクザー」※3を手がけ、「シルフィード」(PC版)※4の開発に携わった池田公平(現有限会社テクニカルアーツ代表)が総指揮を取り、ゲーム制作歴30年以上のベテランスタッフをメインに、レトロゲームと現代のゲームの融合を目指して行います。

発売時期： 2017年末～2018年初

販売形式： スマートフォン用アプリ（アイテム課金）

対応機種： Android (4.4以上)、iOS (8.0以上)

製作・販売： 有限会社テクニカルアーツ（東京都千代田区）

公式ホームページ: <http://harakiri.bushido-showdown.com>

Copyright: ©2017 TECHNICAL ARTS / GAME ARTS

お問い合わせ: infoi@techarts.co.jp

※1 PEACE PORT プロジェクトは、有限会社テクニカルアーツ、株式会社チキンヘッド、株式会社ロングゲート他、フリーのゲームクリエイターによるゲーム開発プロジェクトチームです。

※2 ©1990 GAME ARTS

※3 ©1985 GAME ARTS / H.Godai / S.Uesaka

※4 ©1986 GAME ARTS

※5 2017/6/5 正式名称を「ハラキリ・ブシドーショウダウン」に変更しました。